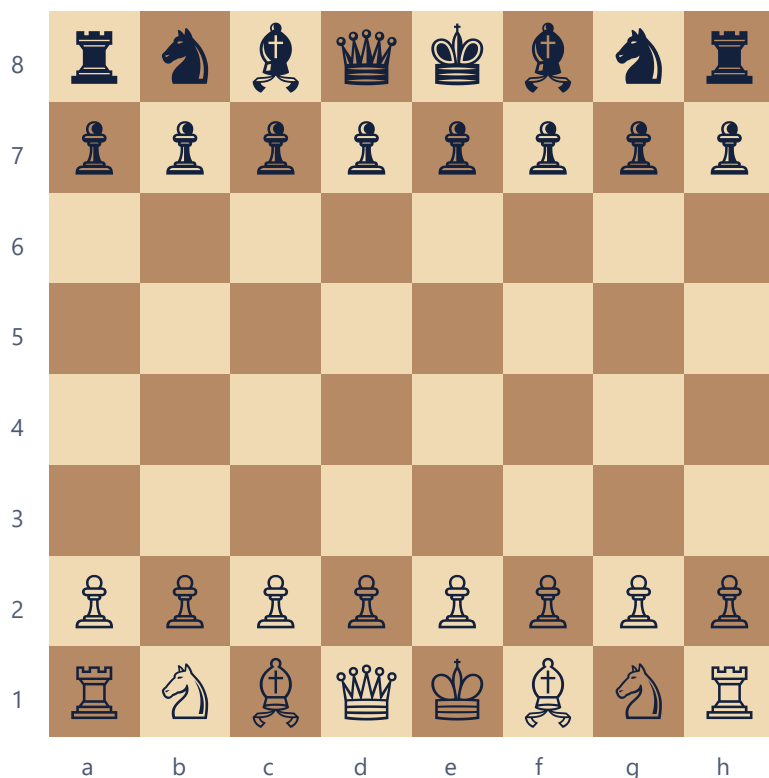


Je schaakstartkaart

Zet eerst het bord goed neer. Controleer daarna de stukken en begin met wit.



Twee ezelsbruggetjes

1. Licht rechtsonder. Vanuit beide spelers is het rechterhoekveld licht.
2. Dame op eigen kleur. Wit: dame d1. Zwart: dame d8.

De beginvelden

	Wit	Zwart
Toren	a1, h1	a8, h8
Paard	b1, g1	b8, g8
Loper	c1, f1	c8, f8
Dame	d1	d8
Koning	e1	e8

Pionnen: wit rij 2, zwart rij 7.

Voor je eerste partij

- Wit begint. Daarna spelen wit en zwart om de beurt.
- Alleen het paard springt over stukken. Je mag niet op een eigen stuk landen.
- Een pion loopt recht vooruit en slaat schuin vooruit.
- Je koning mag nooit schaak blijven staan of naar een aangevallen veld gaan.
- Schaakmat: de koning staat schaak en er is geen legale verdediging.
- Pat: de speler heeft geen legale zet, maar staat niet schaak. Dat is remise.

Zelf proberen

Haal één achterste rij leeg. Zet de stukken terug zonder naar het voorbeeld te kijken. Controleer eerst de dame, de koning en de lichte rechterhoek.